

## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 07-107546

(43)Date of publication of application : 21.04.1995

(51)Int.Cl. H04Q 7/36  
H04J 3/00

(21)Application number : 05-269996

(71)Applicant : MATSUSHITA ELECTRIC IND CO  
LTD

(22)Date of filing : 30.09.1993

(72)Inventor : KOBAYASHI TAKUYA  
IWAMOTO KEIMEI

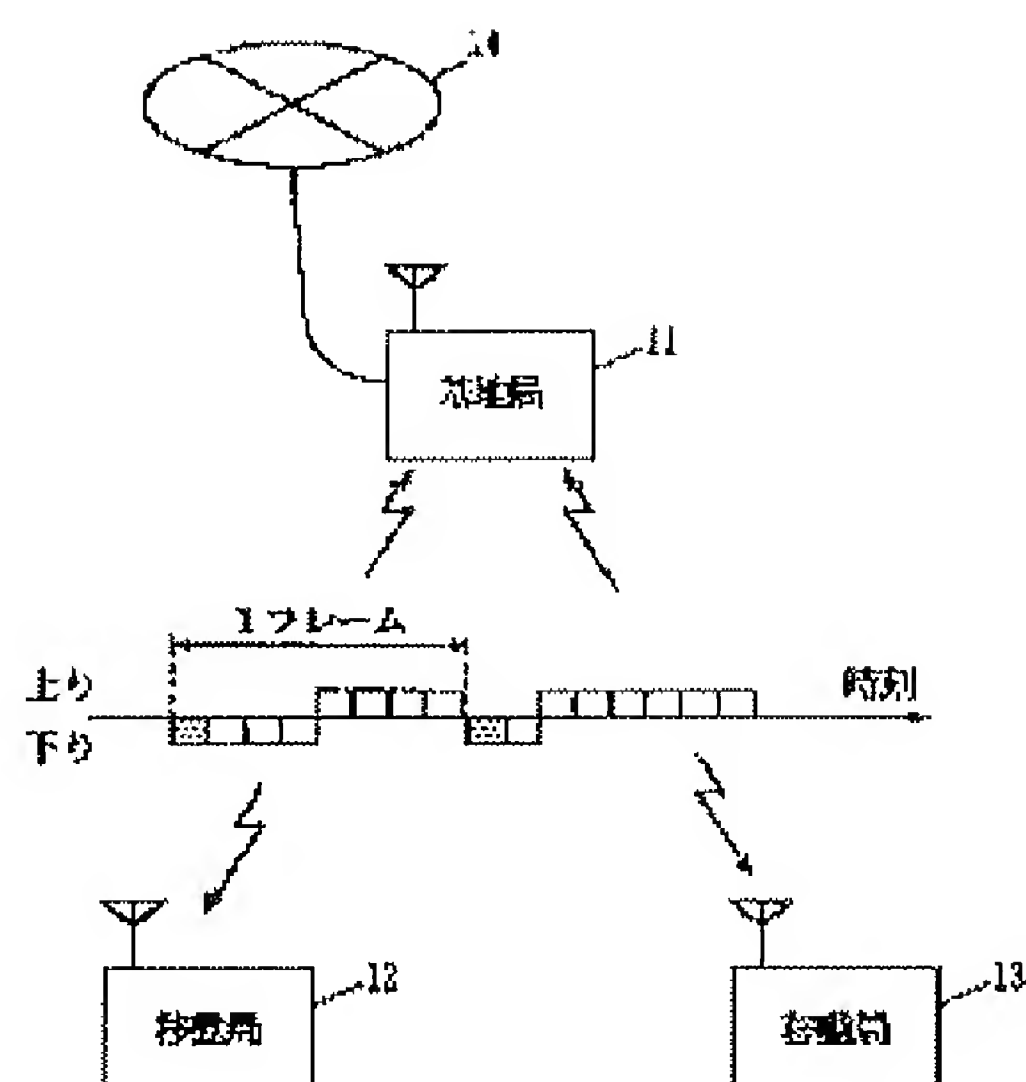
## (54) RADIO COMMUNICATIONS SYSTEM

## (57)Abstract:

PURPOSE: To provide a radio communications system which can improve communication efficiency by efficiently using slots in respective frames.

CONSTITUTION: Concerning the radio communications system to use a bidirectional time division multiple access(TDMA) system, the setting part of a base station 11 sets the configuration of incoming and outgoing slots in the frames based on the quantity of communication with respective mobile stations 12 and 13.

Corresponding to the slot configuration designated by the setting part, the radio control parts of the base station 11 and the mobile stations 12 and 13 control the slot configuration in the respective frames to be transmitted/received. In this case, the setting part designates the slot configuration for each frame or several frames.





(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公 開 特 許 公 報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平7-107546

(43)公開日 平成7年(1995)4月21日

(51)Int.Cl. <sup>6</sup>	識別記号	庁内整理番号	F I	技術表示箇所
H 0 4 Q 7/36				
H 0 4 J 3/00		8226-5K		
		7304-5K	H 0 4 B 7/ 26	1 0 5 D

審査請求 未請求 請求項の数3 F D (全 11 頁)

(21)出願番号 特願平5-269996

(22)出願日 平成5年(1993)9月30日

(71)出願人 000005821  
松下電器産業株式会社  
大阪府門真市大字門真1006番地

(72)発明者 小林 卓也  
大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器  
産業株式会社内

(72)発明者 岩本 啓明  
大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器  
産業株式会社内

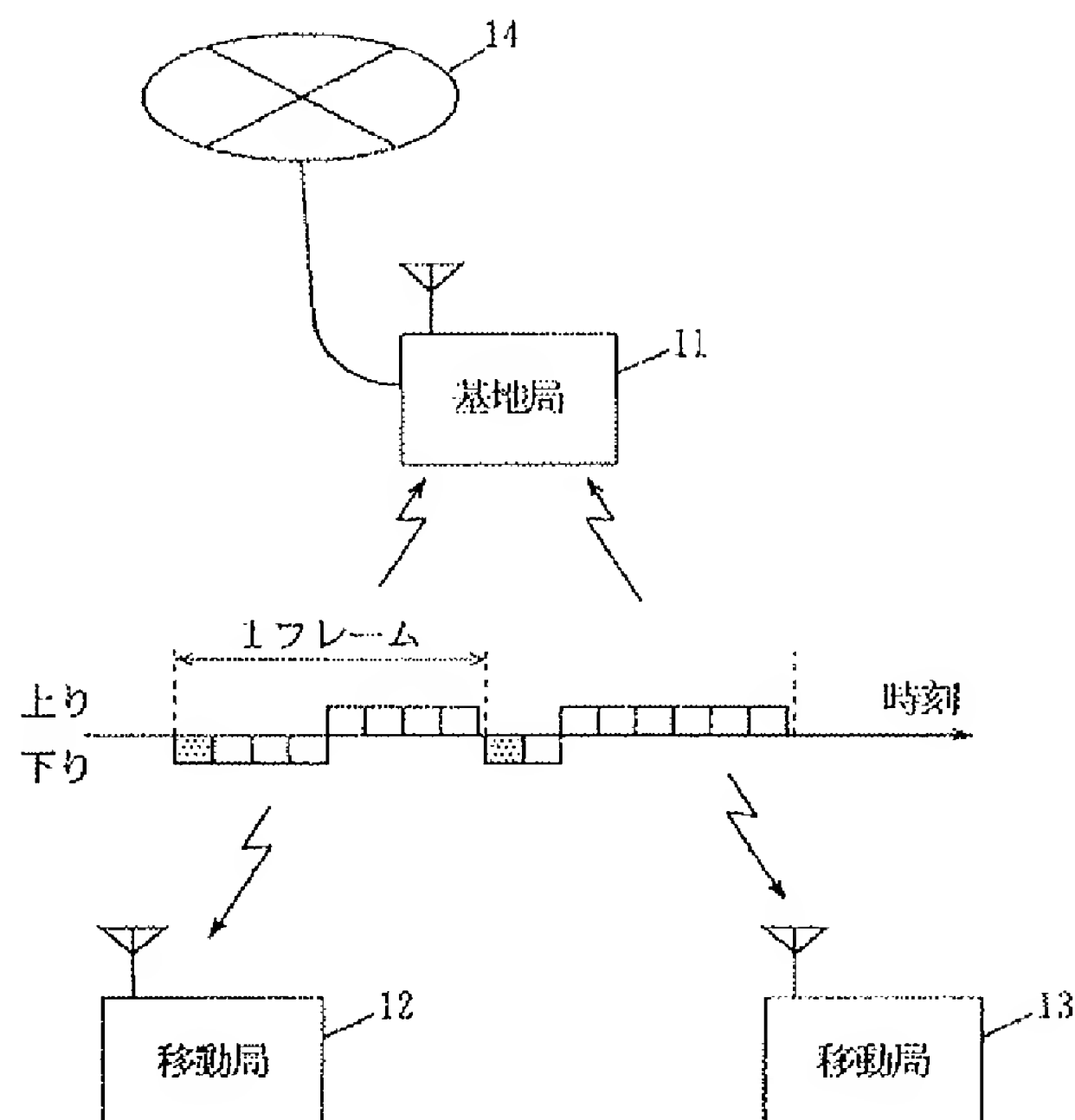
(74)代理人 弁理士 小笠原 史朗

(54)【発明の名称】 無線通信システム

(57)【要約】

【目的】 各フレーム中のスロットを効率的に使用し、通信効率を向上させ得る無線通信システムを提供することを目的とする。

【構成】 双方向の時分割多元接続方式(TDMA)を用いる無線通信システムであって、基地局11の設定部28は、各移動局との通信量に基づいて、フレーム中の上り下りのスロット構成を設定する。基地局11および移動局12、13の無線制御部29、36は、設定部28の指定したスロット構成に応じて、送受信する各フレーム中のスロット構成を制御する。なお、設定部28は、1フレームまたは数フレーム毎に、スロット構成の指定を行なう。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 各フレームの下リスロットで主局から複数の従局に対して通信を行い、各フレームの上リスロットで複数の従局から主局に対して通信を行うような時分割多元接続方式により、主局と複数の従局との間で信号を送受信する無線通信システムであって、

前記主局は、

単位フレーム当たりの上りと下りのスロット数比を設定するスロット数比設定手段と、

前記スロット数比設定手段により設定されたスロット数比に従って、各前記従局との通信に用いる単位フレーム当たりの下りのスロット数を制御する下リスロット数制御手段と、

前記スロット数比設定手段により設定されたスロット数比を、無線ゾーン内の全ての従局に報知する報知手段とを備え、

各前記従局は、

前記報知されたスロット数比に従って、前記主局との通信に用いる単位フレーム当たりの上りのスロット数を制御する上リスロット数制御手段を備える、無線通信システム。

【請求項2】 各フレームの下リスロットで主局から複数の従局に対して通信を行い、各フレームの上リスロットで複数の従局から主局に対して通信を行うような時分割多元接続方式により、主局と複数の従局との間で信号を送受信する無線通信システムであって、

前記主局は、

予め定められた複数フレーム当たりの上りと下りのスロット数比を設定するスロット数比設定手段と、

前記スロット数比設定手段により設定されたスロット数比に従って、各前記従局との通信に用いる前記予め定められた複数フレーム当たりの下りのスロット数を制御する下リスロット数制御手段と、

前記スロット数比設定手段により設定されたスロット数比を、無線ゾーン内の全ての従局に報知する報知手段とを備え、

各前記従局は、

前記報知されたスロット数比に従って、前記主局との通信に用いる前記予め定められた複数フレーム当たりの上りのスロット数を制御する上リスロット数制御手段を備える、無線通信システム。

【請求項3】 各フレームの下リスロットで主局から複数の従局に対して通信を行い、各フレームの上リスロットで複数の従局から主局に対して通信を行うような時分割多元接続方式により、主局と複数の従局との間で信号を送受信する無線通信システムであって、

前記主局は、

各従局との通信に用いる所定数フレーム当たりのスロット数を、各従局に対して個別に割り当てるスロット数割り当手段と、

前記スロット数割り当手段によって割り当てられた数のスロットを用いて、各前記従局と通信する主局側通信制御手段と、

前記スロット数割り当手段により各従局に割り当てられたスロット数を当該従局に通知する通知手段とを備え、

各前記従局は、

自局に通知されたスロット数を用いて、前記主局と通信する従局側通信制御手段とを備える、無線通信システム。

## 【発明の詳細な説明】

## 【0001】

【産業上の利用分野】本発明は、無線通信システムに関し、より特定的には、双方向の時分割多元接続（TDM A）方式を用いた無線通信システムに関する。

## 【0002】

【従来の技術】従来、上り方向と下り方向とで異なる周波数を割り当てることにより、双方向の無線通信を行うようにしていたが、近年、双方向の時分割多元接続（TDM A）方式を採用することによって複数の回線の通信を同一周波数上で実現することが可能となった。以下、図面を参照しながら、上記した従来の時分割多元接続方式の一例について説明する。

【0003】図13は、従来の双方向の時分割多元接続方式におけるフレーム構成の一例を示す図である。図13において、上りと下りの送受信が1度ずつ行なわれる送受信の1周期Tをフレームと呼ぶ。各フレームは、さらにスロットと呼ばれる時分割された単位から構成される。図13において、S1↑～S4↑およびS1↓～S4↓が、それぞれスロットを表している。ここで、S1↑～S4↑は移動局から基地局への（上り方向の）通信用のスロットであり、S1↓～S4↓は基地局から移動局への（下り方向の）通信用のスロットである。1つの回線には、1フレーム毎に、1対の上リスロットS<sub>n</sub>↑および下リスロットS<sub>n</sub>↓が割り当てられる。

【0004】上記したような従来の双方向の時分割多元接続方式では、1フレーム中に割り当てられる上り、下りそれぞれのスロットの数は、常に一定であり、固定的なものであった。図13の例では、1フレームは上下4スロットずつに分割されていて同一フレームを同時に使用できる回線数は4である。このようにフレームをスロットに分割し、1回線の通信に上り下りのスロットを1つずつ使用することによって、基地局と複数の移動局との間で双方向の多元接続が実現されている。

## 【0005】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、上記のような従来の双方向の時分割多元接続方式では、1つの回線は上りと下りのスロットを必ず1つずつ使用することから、上りと下りのスロット数およびその比が常に一定となる。そのため、上りと下りのトラフィック量に差があるような通信に上記従来の双方向時分割多元接続方

式を適用した場合、トラフィック量の少ない方向のスロットに未使用部分が生じ、かつそれを他の使用中の回線のために利用することができないため、通信効率の低下をもたらすという問題点があった。

【0006】それ故に、本発明の目的は、各フレーム中のスロットを効率的に使用し、通信効率を向上させ得る無線通信システムを提供することである。

【0007】

【課題を解決するための手段】請求項1に係る発明は、各フレームの下リスロットで主局から複数の従局に対して通信を行い、各フレームの上リスロットで複数の従局から主局に対して通信を行うような時分割多元接続方式により、主局と複数の従局との間で信号を送受信する無線通信システムであって、主局は、単位フレーム当たりの上りと下りのスロット数比を設定するスロット数比設定手段と、スロット数比設定手段により設定されたスロット数比に従って、各従局との通信に用いる単位フレーム当たりの下りのスロット数を制御する下リスロット数制御手段と、スロット数比設定手段により設定されたスロット数比を、無線ゾーン内の全ての従局に報知する報知手段とを備え、各従局は、報知されたスロット数比に従って、主局との通信に用いる単位フレーム当たりの上りのスロット数を制御する上リスロット数制御手段を備えている。

【0008】請求項2に係る発明は、各フレームの下リスロットで主局から複数の従局に対して通信を行い、各フレームの上リスロットで複数の従局から主局に対して通信を行うような時分割多元接続方式により、主局と複数の従局との間で信号を送受信する無線通信システムであって、主局は、予め定められた複数フレーム当たりの上りと下りのスロット数比を設定するスロット数比設定手段と、スロット数比設定手段により設定されたスロット数比に従って、各従局との通信に用いる予め定められた複数フレーム当たりの下りのスロット数を制御する下リスロット数制御手段と、スロット数比設定手段により設定されたスロット数比を、無線ゾーン内の全ての従局に報知する報知手段とを備え、各従局は、報知されたスロット数比に従って、主局との通信に用いる予め定められた複数フレーム当たりの上りのスロット数を制御する上リスロット数制御手段を備えている。

【0009】請求項3に係る発明は、各フレームの下リスロットで主局から複数の従局に対して通信を行い、各フレームの上リスロットで複数の従局から主局に対して通信を行うような時分割多元接続方式により、主局と複数の従局との間で信号を送受信する無線通信システムであって、主局は、各従局との通信に用いる所定数フレーム当たりのスロット数を、各従局に対して個別的に割り当てるスロット数割り当手段と、スロット数割り当手段によって割り当てられた数のスロットを用いて、各従局と通信する主局側通信制御手段と、スロット数割り当手段によ

り各従局に割り当てられたスロット数を当該従局に通知する通知手段とを備え、各従局は、自局に通知されたスロット数を用いて、主局と通信する従局側通信制御手段とを備えている。

【0010】

【作用】請求項1に係る発明においては、主局は、（例えば各従局との間の通信量に基づいて）単位フレーム当たりの上りと下りのスロット数比を設定すると、設定されたスロット数比に従って、各従局との通信に用いる単位フレーム当たりの下りのスロット数を制御する。また、設定されたスロット数比を、無線ゾーン内の全ての従局に報知する。一方、各従局は、報知されたスロット数比に従って、主局との通信に用いる単位フレーム当たりの上りのスロット数を制御する。

【0011】請求項2に係る発明においては、主局は、（例えば各従局との間の通信量に基づいて）予め定められた複数フレーム当たりの上りと下りのスロット数比を設定すると、設定されたスロット数比に従って、各従局との通信に用いる予め定められた複数フレーム当たりの下りのスロット数を制御する。また、設定されたスロット数比を、無線ゾーン内の全ての従局に報知する。一方、各従局は、報知されたスロット数比に従って、主局との通信に用いる予め定められた複数フレーム当たりの上りのスロット数を制御する。

【0012】請求項3に係る発明においては、主局は、（例えば各従局との間の通信量に基づいて）各従局との通信に用いる所定数フレーム当たりのスロット数を、各従局に対して個別的に割り当てると、割り当てられた数のスロットを用いて、各従局と通信する。また、割り当てられた各従局別のスロット数を、当該従局に対して通知する。一方、各従局は、自局に通知されたスロット数を用いて、主局と通信する。

【0013】

【実施例】（第1の実施例）図1は、本発明の第1の実施例に係る移動式無線電話システムの構成を示すシステムブロック図である。図1に示す移動式無線電話システムは、基地局（主局の一例）11と、基地局11の無線ゾーン内に位置する例えば2つの移動局（従局の一例）12、13とを備えている。基地局11は、所定の伝送路を介して通信網14と接続されている。基地局11と移動局12、13との間では、本発明の原理に基づく時分割多元通信が行われている。

【0014】図2は、図1に示す基地局11の内部構成を示すブロック図である。基地局11は、通信網14と通信を行なう回線制御部21と、ユーザとのインタフェースである入力部22および出力部22と、スロットの設定とそれに基づく通信制御を行う通信制御部24と、移動局12および13との通信を行なうための送信部25、受信部26、アンテナ27と、送信部25、受信部26における通信量に基づいて各移動局へのトラフィッ



ク量を監視するトラフィック量監視部20とを備えている。なお、通信制御部24は、スロットの設定を行なう設定部28と、送信部25および受信部26を制御するための無線制御部29とを含む。

【0015】図3は、図1に示す各移動局の内部構成を示すブロック図である。各移動局は、ユーザとのインタフェイスである入力部31および出力部32と、基地局11と通信を行なうための送信部33、受信部34、アンテナ35と、基地局11からのスロットの設定に従って送信部33および受信部34を制御するための無線制

御部36とを備えている。

【0016】図4は、本発明の第1の実施例における通信シーケンスを説明するためのフレーム構成図である。図4において、横軸は時間を表している。この横軸上には、周期をTとする通信フレームを8つに時分割したスロットが並べられている。ここで、横軸の上側に配置されたスロットは上り方向（移動局→基地局）の通信スロットを表し、横軸の下側に配置されたスロットは下り方向（基地局→移動局）の通信スロットを表している。

【0017】基地局11の設定部28は、トラフィック量監視部20から与えられるトラフィック監視データに基づいて、動的に上り下りのスロット構成を設定し、スロット構成情報を自局内の無線制御部29および移動局12、13内の無線制御部36に報知する。基地局11の無線制御部29はスロット構成情報を設定部28から直接受け取り、また移動局12、13の無線制御部36はスロット構成情報を下りの報知スロットS1↓を通じて受け取る（図4のタイミングa）。各無線制御部29、36は、スロット構成情報を受け取ると、次のフレームの開始時である図4のタイミングbから、上りと下りのスロット構成を変更する。そのために、各無線制御部29、36は、スロット構成情報中に含まれるスロット構成コードをデコードして上りと下りのスロット数の比（以下、スロット数比と称す）を変更する。図4の例では、スロット数比を6：2とし、スロットT1↓とT2↓を下りの通信、スロットT1↑～T6↑を上りの通信に使っている。

【0018】上記スロット数比を4：4以外に変更した場合、数が少ない方向のスロットは、数が多い方向のスロットを使用中の回線が順番に数フレーム毎に1度ずつ使用する。例えば図4のタイミングbでスロット数比が6：2に変化したとき、報知スロットT1↓を除く下りスロットT2↓は、上りスロットT1↑～T6↑を使用している6つの回線が順番に6フレーム毎に1度ずつ使用する。なお、どの回線がどのフレームでスロットT2↓を使用するかは、図4の報知スロットS1↓内のスロット構成情報中にオプション情報として含められる。

【0019】さらに、図4のタイミングbにおいて、報知スロットT1↓で次の新たなスロット構成情報が各無

線制御部29、36に報知されると、上記と同様にして次のフレームで新たなスロット構成が再設定される（図4のタイミングc）。

【0020】図5は、基地局11の設定部28で実行されるスロット構成の決定動作を示すフローチャートである。以下には、この図5を参照して、設定部28がどのようにしてスロット構成を決定するかを説明する。まず、トラフィック監視部20から設定部28に対して、上りおよび下りの過去一定時間のトラフィック量に関する情報が入力される（ステップ51）。次に、設定部28は、現在のスロット構成と与えられたトラフィック情報とを比較する（ステップ52）。現在のスロット数比と、上りと下りのトラフィック量の比（以下、トラフィック量比と称する）とが不一致の場合、設定部28は、未使用スロットがフレーム中に存在するか否かを調べる（ステップ53）。フレーム中に未使用スロットがあれば、設定部28は、トラフィック量比にスロット数比が近付くよう、新たなスロット数比を決定する（ステップ54）。現在のスロット数比とトラフィック量比とが一致する場合や、フレーム中に未使用スロットがない場合、設定部28は、現在の状態を維持する（ステップ55）。

【0021】次に、設定部28は、新たに決定したスロット構成を、図6のエンコードテーブルに従ってエンコードする（ステップ56）。このエンコードテーブルは、設定部28内に予め設定されており、上りのスロット数と下りのスロット数の各組み合わせに対応してスロット構成コードが記述されている。例えば、スロット数比を6：2に決定した場合、スロット構成コードは“3”となる。次に、設定部28は、エンコードの結果得られたスロット構成コードを含むスロット構成情報を作成し、基地局11の無線制御部29に直接報知するとともに、報知スロットS1↓内に格納して送信部25を介して無線ゾーン内の移動局12、13の無線制御部36に報知する（ステップ57）。

【0022】図7は、設定部28から基地局11の無線制御部29および移動局12、13の各無線制御部36に報知されるスロット構成情報の一例を示す図である。図7に示すように、スロット構成情報は、メッセージ種別61と、スロット構成コード62と、着信群アドレス63と、発信元アドレス64と、フレーム周期65と、オプション情報66とを含む。メッセージ種別61には、スロット構成情報メッセージであることを表す種別情報（例えば、“0x80”）が記述される。スロット構成コード62には、図5のステップ56でエンコードされたコードが記述される。着信群アドレス63には、スロット構成情報を受信する移動局12、13の共通アドレスが記述される。このように、各移動局に共通のアドレスを記述することによって、無線ゾーン内の全ての移動局にスロット構成情報が報知される。発信元アドレ

ス64には、基地局11のアドレスが記述される。なお、スロット構成情報を基地局11内の無線制御部29に直接報知する場合は、着信群アドレス63、発信元アドレス64には、何も記述されない。フレーム周期65には、スロット構成情報を報知する周期が記述される。本実施例では、フレーム毎にスロット構成を調節するので、フレーム周期は1フレームと記述される。オプション情報66には、フレーム構成の変更開始時期とスロットの使用順序が記述される。本実施例では、フレーム毎にスロット構成を調節するので、フレーム構成の変更開始時期は、次フレームと記述される。また、スロットの使用順序としては、移動局12、13の順番と記述される。

【0023】基地局11の無線制御部29は、上記図7のようなスロット構成情報を、例えば図4のタイミングbの直前で受け取ると、当該スロット構成情報中のスロット構成コード62をデコードして、次の1フレーム（図4のタイミングb～cのフレーム）中に含めるべき下りスロット数と上りスロット数を判読する。そして、図4のタイミングbから、判読した下りスロット数（図4では、2個）に対応する下りスロットT1↓、T2↓を送信部25を介して、無線ゾーン内の全ての移動局に送信する。なお、下りスロットT1↓は、次のフレームのスロット構成を示すための報知スロットである。また、下りスロットT2↓には、オプション情報66中に記述されたスロットの使用順序に従って、移動局12、13のいずれかへの伝達情報が格納される。

【0024】一方、移動局12、13の各無線制御部36は、既に、図4の報知スロットS1↓に格納されているスロット構成情報中のスロット構成コード62をデコードしており、1フレーム（図4のタイミングb～cのフレーム）中に含めるべき下りスロット数と上りスロット数を判読している。そして、移動局12、13の各無線制御部36は、図4のタイミングbから開始する下りの受信スロット数をカウントし、当該受信スロット数が上記判読結果の下りスロット数（図4の場合は2）に一致した時点で、送信部33を能動化し、今度は基地局11に対して上りスロットT1↑～T6↑を送信する。

【0025】以後、基地局11および移動局12、13は、上記と同様の動作を繰り返す。したがって、第1の実施例によれば、上りと下りのスロット構成をフレーム毎に変えることができる。

【0026】（第2の実施例）図8は、本発明の第2の実施例における通信シーケンスを説明するためのフレーム構成図である。以下には、この図8を参照して、本発明の第2の実施例について説明する。なお、第2の実施例のハード回路構成は、第1の実施例（図1～図3）と同様である。また、第2の実施例では、第1の実施例と同様のエンコードテーブル（図6参照）およびスロット構成情報（図7参照）を用いている。したがって、以下

の説明では、必要に応じて、図1～図3、図6および図7の内容を援用する。

【0027】図8に示すように、第2の実施例では、1フレームの長さをTとし、2フレーム周期2Tを1スーパーフレームと規定している。そして、第2の実施例では、スロット構成の設定および報知や、上り下りのスロットの構成変更制御を、スーパーフレームを1単位として行っている。なお、スーパーフレームの長さは、図7に示すスロット構成情報中のフレーム周期65で指定される。

【0028】設定部28は、図8の例えばタイミングaでスーパーフレーム2T内のスロット構成を決定し、エンコードする。スロット構成決定のアルゴリズムは、第1の実施例と同様である（図5参照）。ただし、第2の実施例では、図7のフレーム周期65を2フレームとすることにより、スーパーフレームの長さを指定している。設定部28が作成したスロット構成情報（図7参照）は、基地局11の無線制御部29に直接報知され、また移動局12、13の無線制御部36に報知スロットS1↓を用いて報知される。各無線制御部29および36は、受け取ったスロット構成情報に従って、次のスーパーフレーム（図8のタイミングbから始まるスーパーフレーム）のスロット構成を変更する。このとき行われるスロット構成の変更制御は、第1の実施例と同様である。

【0029】以上のように、第2の実施例によれば、上りと下りのスロット構成を2フレームを1単位とするスーパーフレーム毎に変えることができる。したがって、より柔軟にスロット構成の変更が可能である。特に、1つの基地局に対する移動局の数が多い場合に有効である。

【0030】（第3の実施例）第3の実施例は、前述の第1および第2の実施例とは異なり、各回線のトラフィック量に基づいて、各回線へ割り当てるスロット数を変更するようにしている。まず、図9を参照して、基地局11の設定部28が実行するスロット数の割り当て動作を説明する。なお、第3の実施例におけるハード回路構成は、第1の実施例（図1～図3）と同様である。したがって、以下の説明では、必要に応じて、図1～図3の内容を援用する。

【0031】設定部28は、トラフィック量監視部10から過去のトラフィック情報が入力されると（ステップ101）、各回線のトラフィック量と各回線へのスロットの割り当て数とが比例しているか否かを比較する（ステップ102）。各回線のトラフィック量と各回線へのスロットの割り当て数とが比例しておらず、例えば移動局12に比べ移動局13のトラフィック量が圧倒的に多い場合、設定部28は、未使用スロットがフレーム中に存在するか否かを調べる（ステップ103）。フレーム中に未使用スロットが存在すれば、設定部28は、トラ

フィック量の大きい移動局 13 との回線に上り下りのスロット対をさらに多く割り当てるように決定する（ステップ 104）。スロットの割り当て数が決定すると、設定部 28 は、その決定結果をエンコードし、スロット割り当てコードを得る（ステップ 106）。次に、設定部 28 は、上記スロット割り当てコードを含むスロット割り当て情報を作成し、基地局 11 の無線制御部 29 に直接報知するとともに、移動局 13 との通信に用いているスロット（例えば、図 9 のスロット S1↓）内に格納して、使用スロットの変更が起こった移動局 13 の無線制

御部 36 に通知する（ステップ 107）。なお、各回線のトラフィック量と各回線へのスロットの割り当て数とが比例している場合や、フレーム中に未使用スロットがない場合、設定部 28 は、現在の状態を維持する（ステップ 105）。  
【0032】図 10 は、第 3 の実施例における通信シーケンスを説明するためのフレーム構成図である。図 10 において、タイミング a～b のフレームでは、基地局 11 と移動局 12 との間の回線に対し上り下りのスロット S1↓、S1↑が割り当てられ、基地局 11 と移動局 13 との間の回線に対し上り下りのスロット S3↓、S3↑が割り当てられている。図 10 のタイミング a で設定部 28 が、図 9 のフローチャートに従って、例えばトラフィック量の大きい移動局 13 には未使用スロット S2↓、S2↑を割り当てるよう決定すると、当該設定部 28 は、その決定結果を含むスロット割り当て情報を、移動局 13 の無線制御部 36 へ通知する。なお、移動局 12 へは、スロットの割り当て数の変更がなければ何も通知する必要はない。スロット割り当て情報を受け取った無線制御部 29、36 は、当該スロット割り当て情報に従って図 10 のタイミング b から割り当てスロット数を変更して通信する。

【0033】ここで、設定部 28 が作成し、無線制御部 29 および 36 へ報知するスロット割り当て情報の一例を図 11 に示す。図 11 に示すように、スロット割り当て情報は、メッセージ種別 91 と、スロット割り当てコード 92 と、着信先アドレス 93 と、発信元アドレス 94 と、オプション情報 95 とを含む。メッセージ種別 91 には、スロット割り当て変更メッセージであることを表す種別情報（例えば、“0x81”）が記述される。スロット割り当てコード 92 には、割り当てスロットを示すビットを立ててコード化したものを格納する。このコード化のために使用するエンコードテーブルの一例を、図 12 に示す。例えば、ある移動局にスロット S1↓、S2↓、S1↑および S2↑を割り当てる場合は、スロット割り当てコード 92 の値を“0x0C”と設定する（図 12 の n 行目参照）。以上のように、第 3 の実施例によれば、各従局毎に割り当てるスロット数を可変にすることができる。

【0034】なお、第 1 および第 2 の実施例において、

スロット構成情報を移動局に報知するために下りスロットの 1 つであるスロット S1↓を使用したか、結果的に移動局への報知が果たせれば良く、報知スロットとして他のスロットを用いるようにしてもよい。さらに、他の制御チャネルを使ってスロット構成情報を報知するようにしてもよい。

【0035】また、第 1 および第 2 の実施例において、無線制御部 29、36 は、スロット構成が指定されると、次のフレームまたはスーパーフレームでスロット構成を新たな構成に変更したが、スロット構成の変更を他の時期に行なうようにしてもよい。例えば、オプション情報 66 中で変更開始時期を指定し、それによってスロット構成の変更開始時期を可変にすることもできる。同様に、第 3 の実施例においても、上記と同様にオプション情報 95 中で変更開始時期を指定し、それによってスロット構成の変更開始時期を可変にすることができる。

【0036】また、第 2 の実施例では、スーパーフレームの長さを 2 フレームとしたが、スーパーフレームの長さは 2 フレームに限らず、3 フレーム以上の任意の長さであってもよい。

【0037】また、第 3 の実施例では、フレーム内の上り下りのスロット数比を一定としたが、第 1、第 2 の実施例と組み合わせることによってスロット数比を可変にしつつ、各回線毎に最適なスロット数を割り当てるようにしてもよい。また、通信回線に優先度を付けて、優先度の高い通信回線により多くのスロット数が割り当てられるようにしてもよい。また、この優先度を各移動局 12、13 から指定できるようにしてもよい。

【0038】また、第 1～第 3 の実施例において、設定部 28 は、トラフィック監視部 20 から与えられるトラフィック情報に基づいて、スロット構成や割り当てスロット数を設定するようにしているが、下りスロットに対するアドレスを生成する毎にキューイングして、アドレス毎の通信量からスロット構成や割り当てスロットを定めるようにしてもよい。

【0039】また、上記各実施例では、基地局と複数の移動局との間で通信を行うように構成されているが、この発明はこれに限定されることなく、広く主局（移動タイプおよび据置きタイプの両方を含む）と複数の従局（移動タイプおよび据置きタイプの両方を含む）との間で通信を行う通信システムに適用が可能である。

【0040】

【発明の効果】請求項 1 の発明によれば、各従局との通信量に基づいて、各フレーム毎の上り下りのスロット数比を可変設定するようにしているので、各フレーム毎のスロットを効率的に使用することができる。これにより、双方向でトラフィック量が異なるファイル転送、データベースアクセス、リモートログイン等の通信や、ブロードキャストなどの単方向通信の通信効率を向上させることができる。また、発呼数および着呼数の変化に対



し、スロット数比を変えることで対応でき、システムの端末収容台数の増加を図れる利点もある。

【0041】請求項2の発明によれば、予め定められた複数フレーム（スーパーフレーム）毎に上り下りのスロット数比を可変設定するようにしているので、請求項1のようにフレーム毎にスロット数比を変更する場合に比べて、各従局への報知もしくは通知の回数を減らすことができる。したがって、報知または通知スロットが1スーパーフレーム毎に1つですむことから、下りの使用スロット数を増やすことができ、より効率的なスロットの割り当てを図ることが可能となる。

【0042】請求項3の発明によれば、各従局との通信量に基づいて、各従局との通信に用いるスロット数を個別的に割り当てるようにしているので、1つの従局との通信に複数のスロットを割り当てて同時使用することにより、1つの従局が複数の回線を使用することができ、結果として1従局当たりの通信速度を向上させることができる。したがって、特に、各従局間で通信量に差が生じているような場合に有効となる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1の実施例の移動式無線電話システムの構成を示すシステムブロック図である。

【図2】図1に示す基地局の内部構成を示すブロック図である。

【図3】図1に示す各従局の内部構成を示すブロック図である。

【図4】第1の実施例における通信シーケンスを説明するためのフレーム構成図である。

【図5】第1の実施例における設定部が実行するフレーム構成設定動作を示すフローチャートである。

【図6】第1の実施例における設定部がスロット数比を

エンコードする際に使用するエンコードテーブルの一例を示す図である。

【図7】第1の実施例における設定部が作成するスロット構成情報の一例を示す図である。

【図8】本発明の第2の実施例における通信シーケンスを説明するためのフレーム構成図である。

【図9】第2の実施例における設定部が実行するフレーム構成設定動作を示すフローチャートである。

【図10】本発明の第3の実施例における通信シーケンスを説明するためのフレーム構成図である。

【図11】第3の実施例における設定部が作成するスロット割り当て情報の一例を示す図である。

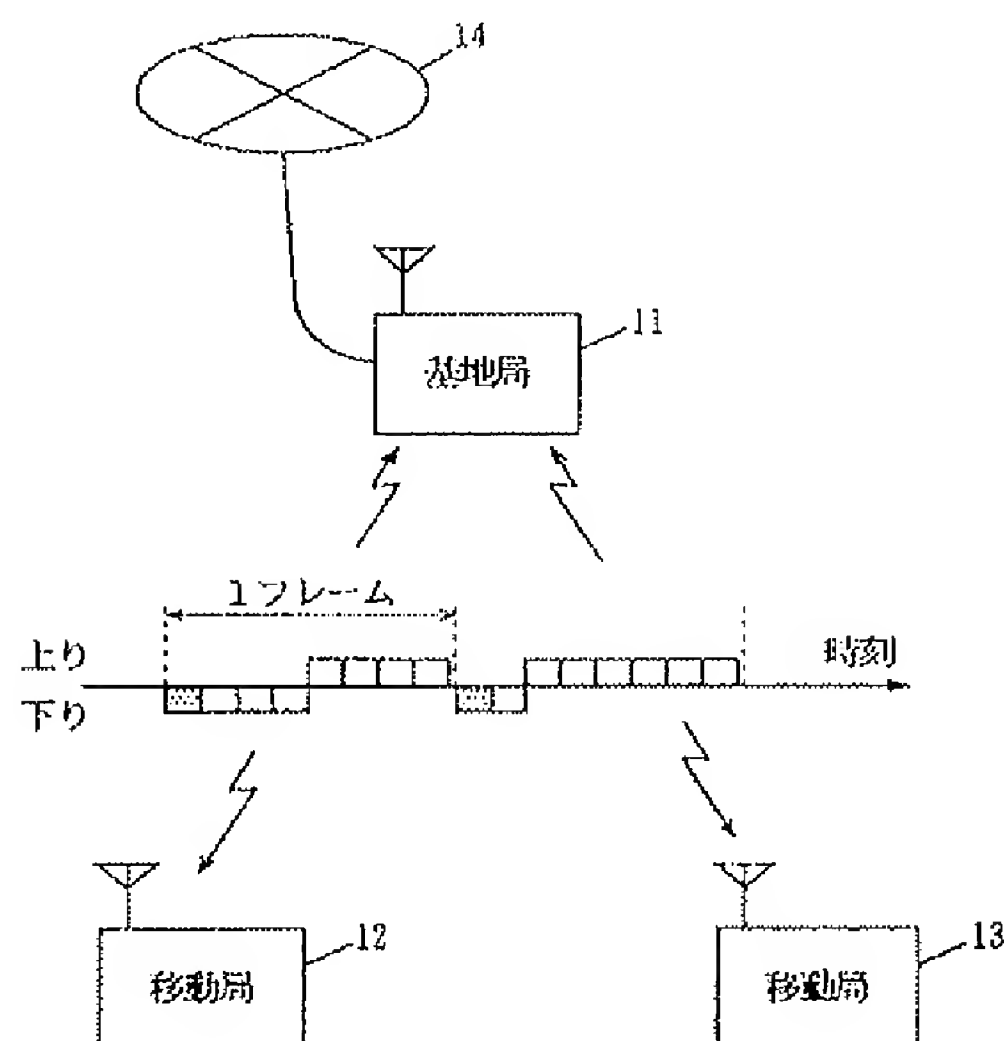
【図12】第3の実施例における設定部がスロット割り当て数をコード化する際に使用するエンコードテーブルの一例を示す図である。

【図13】従来の無線通信システムにおける通信シーケンスを説明するためのフレーム構成図である。

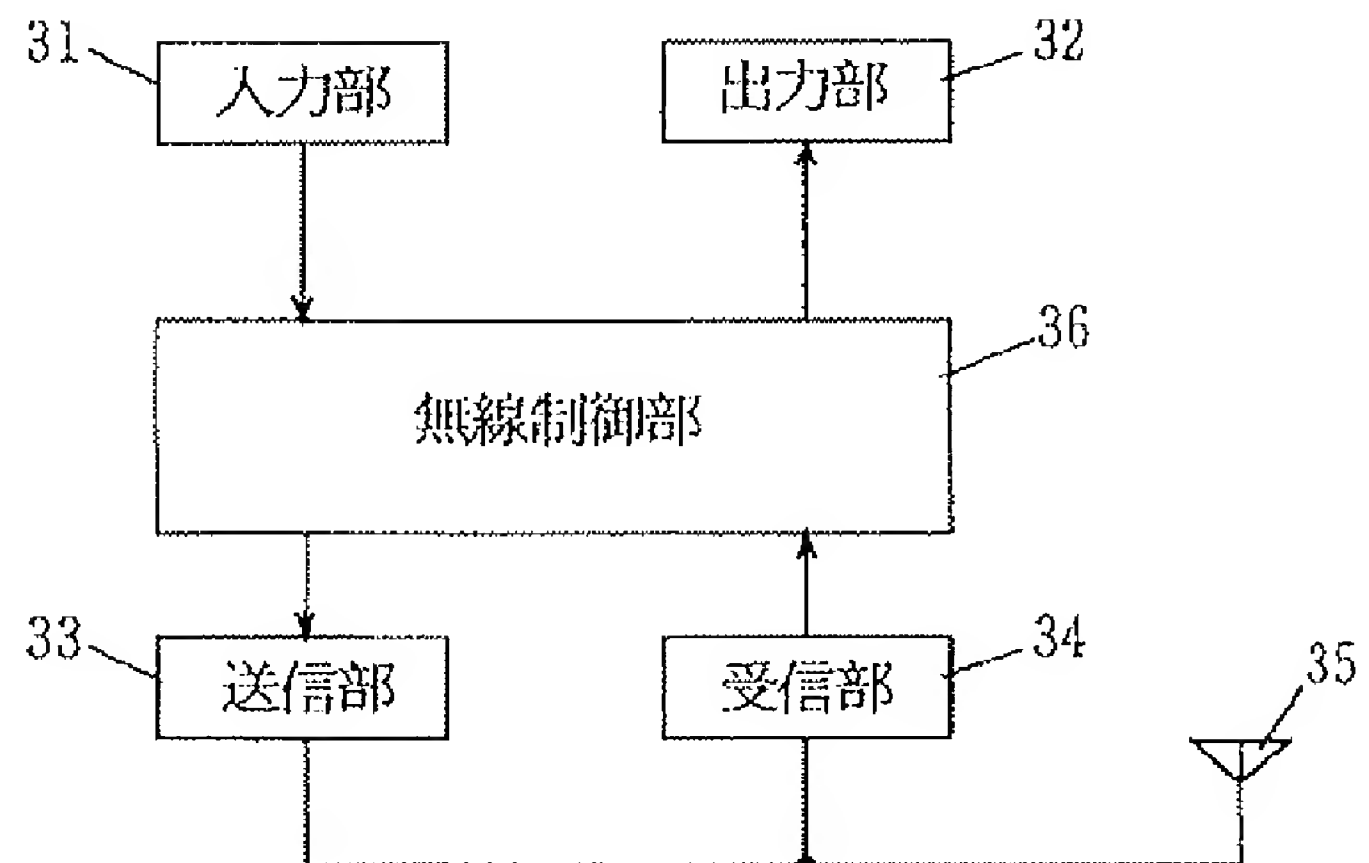
【符号の説明】

- 11…基地局
- 12, 13…移動局
- 14…通信網
- 21…回線制御部
- 22, 31…入力部
- 23, 32…出力部
- 24…通信制御部
- 25, 33…送信部
- 26, 34…受信部
- 27, 35…アンテナ
- 28…設定部
- 29, 36…無線制御部

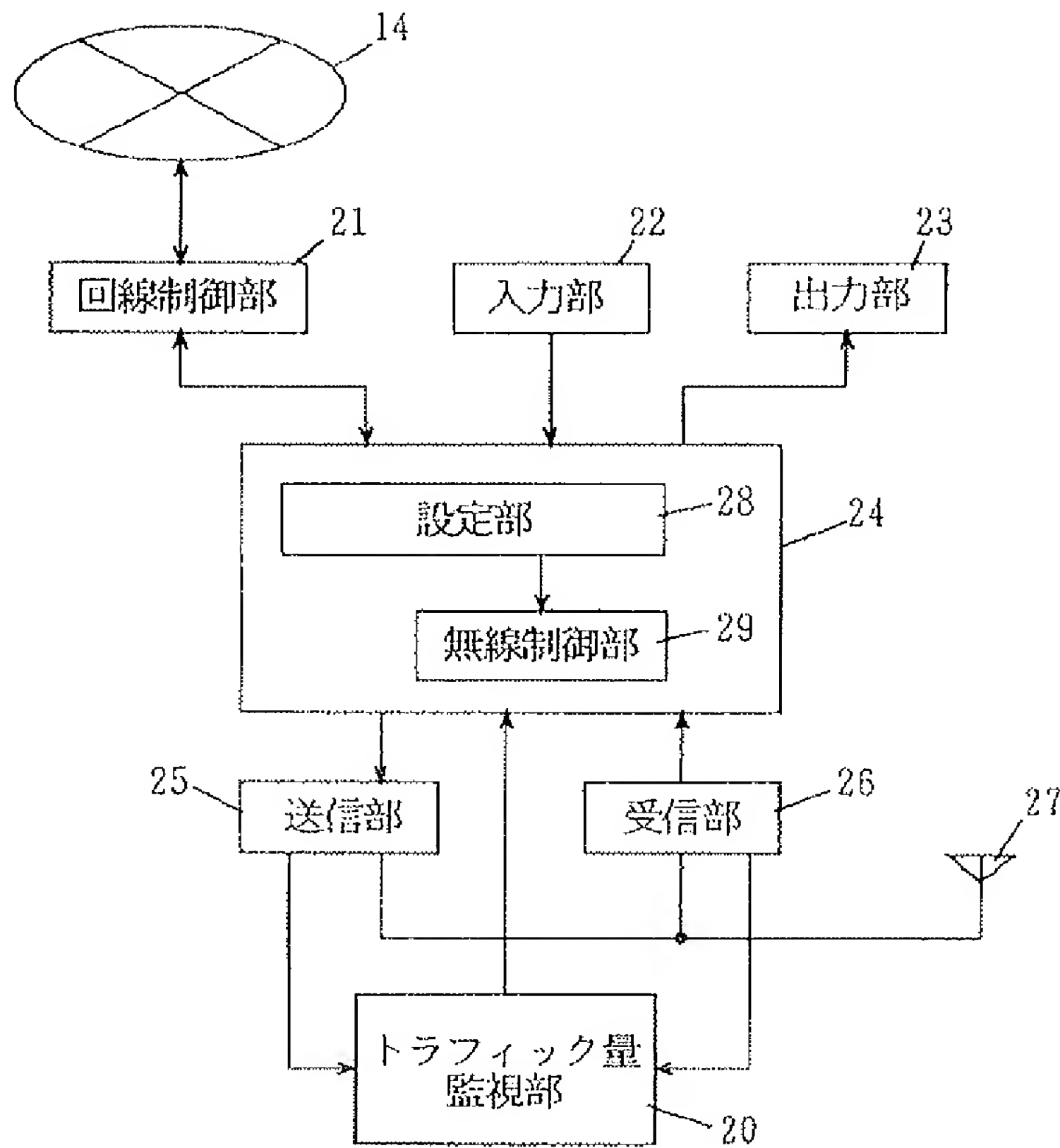
【図1】



【図3】



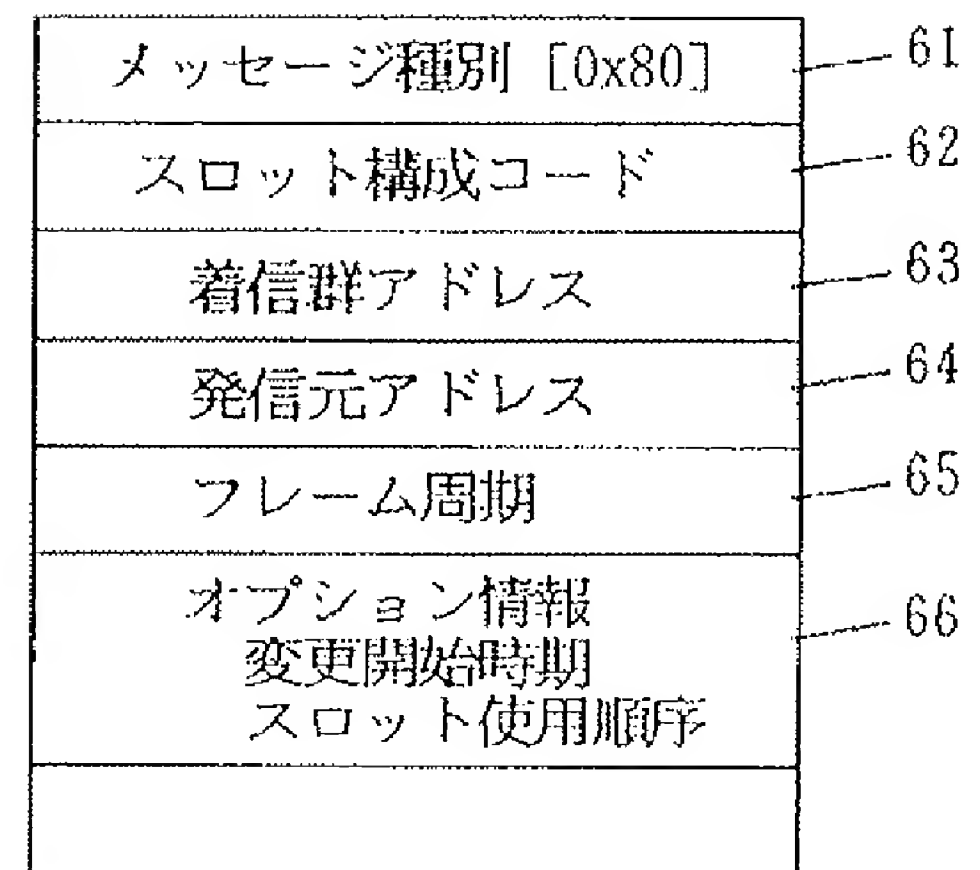
【図2】



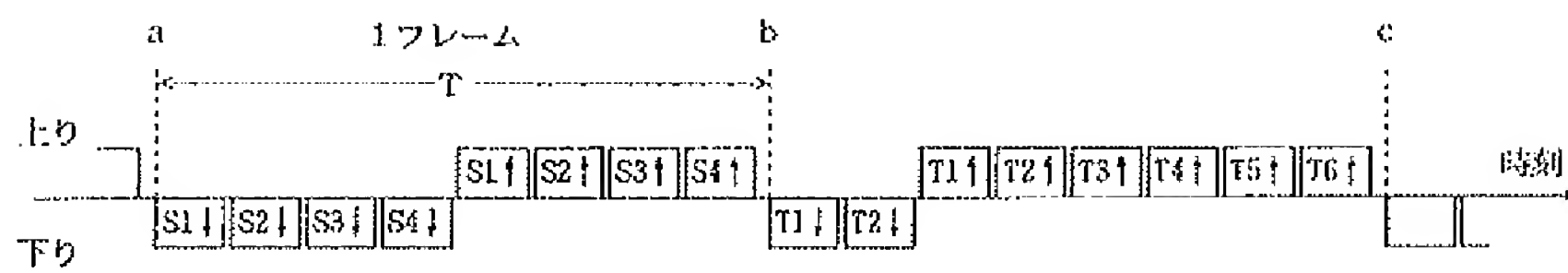
【図6】

コード	上りスロット数	下りスロット数
0	0	8
1	2	6
2	4	4
3	6	2

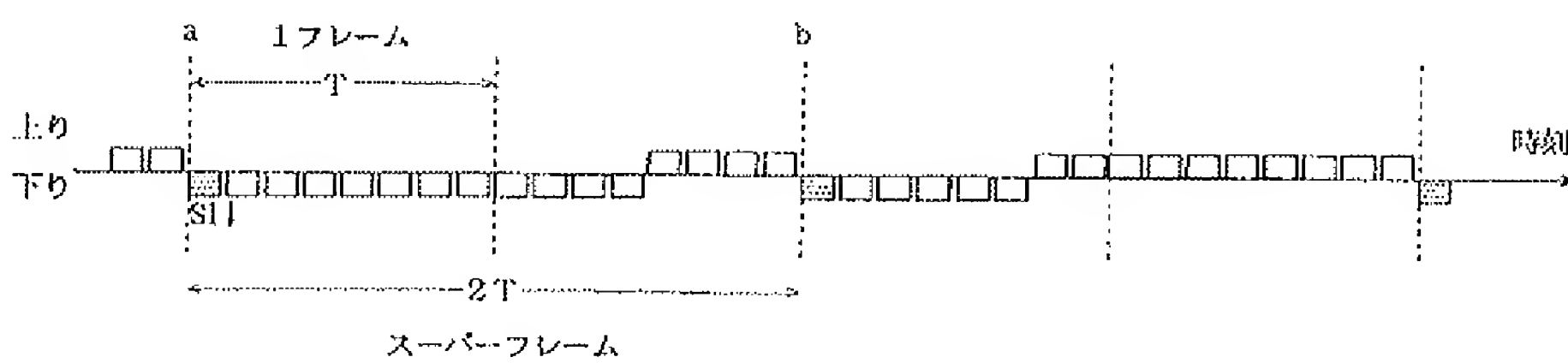
【図7】



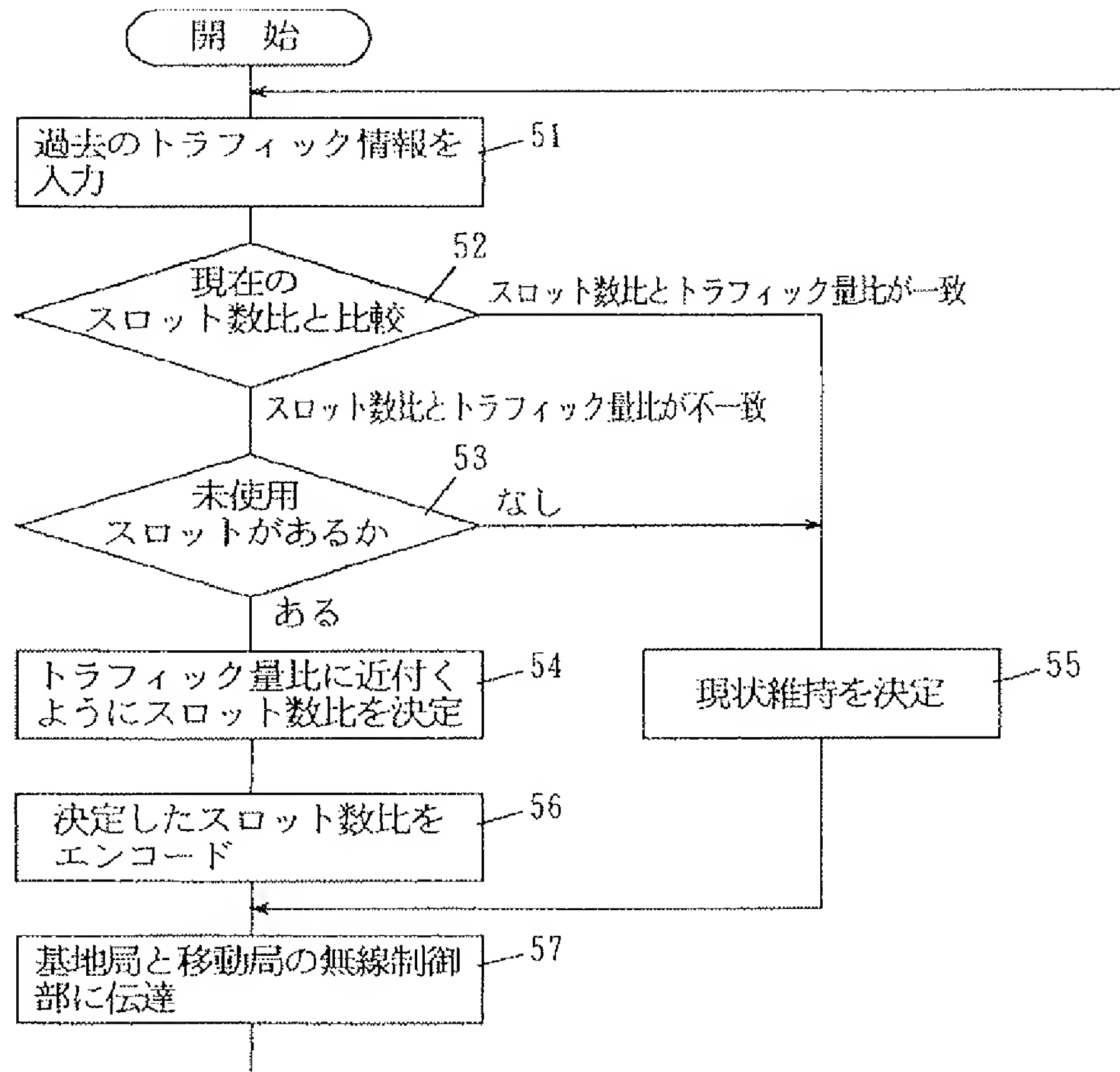
【図4】



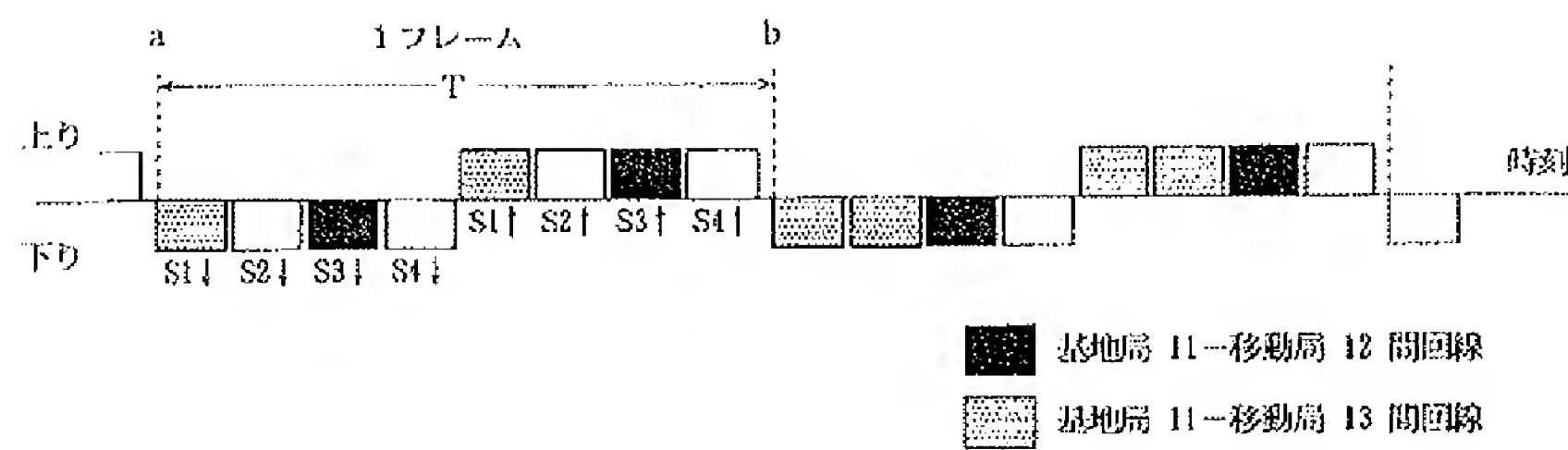
【図8】



【図 5】



【图 10】

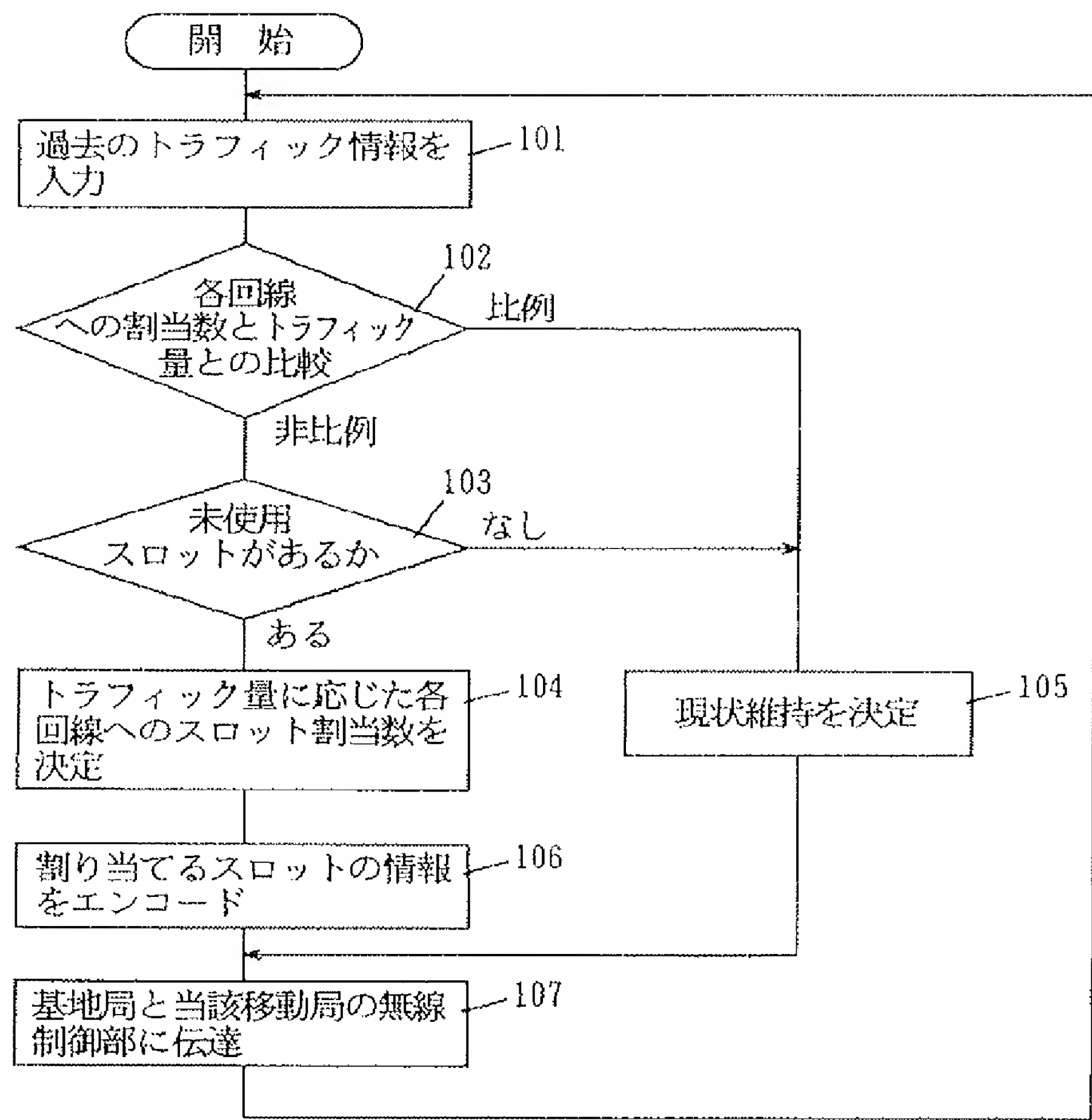


【图 1-2】

コード	S1 ↓	S2 ↓	S3 ↓	S4 ↓	S1 ↑	S2 ↑	S3 ↑	S4 ↑
0x00	0	0	0	0	0	0	0	0
0x01	0	0	0	0	0	0	0	1
0x02	0	0	0	0	0	0	1	0
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
0xCC	1	1	0	0	1	1	0	0
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

… (n)

【図9】



【図11】

メッセージ種別 [0x81]	91
スロット割り当てコード	92
着信先アドレス	93
発信元アドレス	94
オプション情報 変更開始時期	95



【図 13】

